

## Durchführungsbestimmungen für die Qualifikationen für die HVM-Mittelrheinoberligen und den Regionalligen Nordrhein Saison 2019/2020

Die Spiele müssen nach den Satzungen und Ordnungen des DHB, des WHV (einschl. Zusatzbestimmung) und des HVM (einschl. Zusatzbestimmung) in Verbindung mit dem gültigen IHF - Regelwerk in der Deutschen Übersetzung durchgeführt werden.

Stichtage der A-Jugend: 01.01.2001

Stichtage der C-Jugend: 01.01.2003

Stichtage der C-Jugend: 01.01.2005

In allen Altersklassen dürfen bis zu 14 Spieler eingesetzt werden.

Es gelten, soweit nichts anderes bestimmt ist, die Durchführungsbestimmungen des Handballverbandes Mittelrhein e.V. aus der Saison 2018/2019.

Staffelstärken:

Regionalliga Nordrhein mA mit 12 Mannschaften

Regionalliga Nordrhein wA, sowie mB, wB, mC und wC mit je 10 Mannschaften

Mittelrheinoberligen mit 10 Mannschaften (es gibt **keine** Mittelrheinoberliga wA)

Jeder Kreis hat 4 Startplätze für die Qualifikationsturniere auf HVM-Ebene (Ausnahme wA).

Die Ergebnisse aus den Qualifikationen in den Kreisen werden in die HVM-Turniere mitgenommen.

Ausrichter für die Qualifikation 19 sind:

Turnier A und B

- mA Aachen/Düren und Bonn-Euskirchen-Sieg
- mB Köln/Rheinberg und Oberberg
- mC Aachen/Düren und Bonn-Euskirchen-Sieg
- wB Köln/Rheinberg und Oberberg
- wC Aachen/Düren und Bonn-Euskirchen-Sieg

Turnier C Teil 1:

- mA Kreis des Oberliga-Meisters, ansonsten Aachen/Düren
- mB Kreis des Oberliga-Meisters, ansonsten Bonn-Euskirchen-Sieg
- mC Kreis des Oberliga-Meisters, ansonsten Köln/Rheinberg
- wB Kreis des Oberliga-Meisters, ansonsten Oberberg
- wC Aachen/Düren

Turnier C Teil 2 und Turnier D:

- Ausrichter werden festgelegt, wenn die Teilnehmer feststehen.

wA-Jugend:

- Teil 1 Kreis der 2 Mannschaften stellt
- Teil 2 Bonn-Euskirchen-Sieg
- Teil 3 einer der anderen beiden Kreise

Es wird versucht, dass alle Kreise gleichmäßiges Austragen von Turnieren bekommen. Hallen dürfen gerne vorab geblockt werden.

Der Ausrichter stellt 2 Laptops sowie eine Handstoppuhr zur Verfügung.

Die Termine der Turniere entnehmt bitte den beigegefügtten Aufstellungen der jeweiligen Alterklassen.

Die Spielzeit beträgt:

A-Jugend: 2 x 20 Min mit 5 Min Pause und je Halbzeit ein TTO je Mannschaft

B- und C-Jugend: 2 x 15 Min mit 5 Min Pause und je Halbzeit ein TTO je Mannschaft

Der erstgenannte Verein gilt als Platzverein und stellt Bälle und einen Zeitnehmer mit gültigem Ausweis.

Der zweitgenannte Verein stellt Ersatztrikots und den Sekretär mit gültigem Ausweis.

Die Schiedsrichter werden über den HVM Schiedsrichterwart bei den Kreisschiedsrichterwarten angefordert worden.

Bei den Turnierspielen sind folgende Spesensätze zu berücksichtigen:

- A-Jugend: 20 € pro Spiel / je Schiedsrichter bei einer Spieldauer von 2 x 20 Minuten pro Spiel zuzüglich einmalig Fahrtkosten (0,30 € je gefahrenen Kilometer/Fahrer; 0,02 € je Kilometer/Mitfahrer).
- B- und C-Jugend: 15 € pro Spiel / je Schiedsrichter bei einer Spieldauer von 2 x 15 Minuten pro Spiel zuzüglich einmalig Fahrtkosten (0,30 € je gefahrenen Kilometer/Fahrer; 0,02 € je Kilometer/Mitfahrer).

Die Schiedsrichterkosten werden sofort durch alle Teilnehmer geteilt und jeder teilnehmende Verein hat dem Ausrichter die Kosten zu erstatten.

Alle Vereine führen entsprechendes Geld für die Bezahlung der Schiedsrichter mit.

Sollte eine gemeldete Mannschaft das Turnier absagen, oder während des Turniers zu einem Spiel schuldhaft nicht antreten, wird diese gem. Bußgeldkatalog bestraft.

Vereine, die in der gleichen Altersklasse mit mehreren Mannschaften an den Qualifikationsturnieren teilnehmen, bitte ich um Beachtung der Festspielregeln!

Entscheidung bei Punktgleichheit: Nach Abschluss der Turnierspiele entscheiden über die maßgeblichen Tabellenplätze bei Punktgleichheit die Ergebnisse der von den betreffenden Mannschaften gegeneinander ausgetragenen Spiele. Die Wertung der gegeneinander ausgetragenen Spiele erfolgt:

- a) Nach Punkten im direkten Vergleich
- b) nach der besseren Tordifferenz im direkten Vergleich
- c) bessere Tordifferenz über alle Spiele